|  |
| --- |
| **BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**  <HỌ VÀ TÊN TÁC GIẢ> <TÊN ĐỀ TÀI> 2020  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT HƯNG YÊN**  **NGUYỄN VĂN ĐỨC**  **XÂY DỰNG WEBSITE KHẢO SÁT Ý KIẾN ĐÁNH GIÁ PHỤ HUYNH TRƯỜNG HAPPY MONTESSORI**  **ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**  3,5 cm  2 cm  **HƯNG YÊN - 2021** |

|  |
| --- |
| **BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT HƯNG YÊN**  **NGUYỄN VĂN ĐỨC**  **XÂY DỰNG WEBSITE KHẢO SÁT Ý KIẾN ĐÁNH GIÁ PHỤ HUYNH TRƯỜNG HAPPY MONTESSORI**  NGÀNH: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  CHUYÊN NGÀNH: <KỸ THUẬT PHẦN MỀM>  **ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**  **NGƯỜI HƯỚNG DẪN**  **TS. NGUYỄN VĂN QUYẾT**  **HƯNG YÊN - 2021** |

**NHẬN XÉT**

**Nhận xét của giảng viên hướng dẫn:**

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

.......................................................................................................................................

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

**LỜI CAM ĐOAN**

Em xin cam đoan đồ án tốt nghiệp “…….” là công trình nghiên cứu của bản thân. Những phần sử dụng tài liệu tham khảo trong đồ án đã được nêu rõ trong phần tài liệu tham khảo. Các số liệu, kết quả trình bày trong đồ án là hoàn toàn trung thực, nếu sai em xin chịu hoàn toàn trách nhiệm và chịu mọi kỷ luật của bộ môn và nhà trường đề ra.

*Hưng Yên, ngày … tháng … năm…..*

Sinh viên

…………………………………..

MỤC LỤC

[MỤC LỤC 5](#_Toc57466010)

[DANH SÁCH CÁC THUẬT NGỮ 7](#_Toc57466011)

[DANH SÁCH BẢNG BIỂU 8](#_Toc57466012)

[DANH SÁCH HÌNH VẼ 9](#_Toc57466013)

[CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU 10](#_Toc57466014)

[1.1 Lý do chọn đồ án 10](#_Toc57466015)

[1.2 Mục tiêu của đồ án 10](#_Toc57466016)

[1.2.1 Mục tiêu tổng quát 10](#_Toc57466017)

[1.2.2 Mục tiêu cụ thể 10](#_Toc57466018)

[1.3 Giới hạn và phạm vi của đồ án 10](#_Toc57466019)

[1.3.1 Đối tượng nghiên cứu 10](#_Toc57466020)

[1.3.2 Phạm vi nghiên cứu 11](#_Toc57466021)

[1.4 Nội dung thực hiện 11](#_Toc57466022)

[1.5 Phương pháp tiếp cận 11](#_Toc57466023)

[CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT 12](#_Toc57466024)

[2.1 Phương pháp phát triển phần mềm hướng đối tượng 12](#_Toc57466025)

[2.2 Công nghệ áp dụng 12](#_Toc57466026)

[CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 13](#_Toc57466027)

[3.1 Đặc tả yêu cầu phần mềm 13](#_Toc57466028)

[3.1.1 Các yêu cầu chức năng 13](#_Toc57466029)

[3.1.2 Biểu đồ lớp thực thể 13](#_Toc57466030)

[3.1.3 Các yêu cầu phi chức năng 13](#_Toc57466031)

[3.2 Thiết kế hệ thống 13](#_Toc57466032)

[3.2.1 Thiết kế lớp đối tượng 13](#_Toc57466033)

[3.2.2 Thiết kê cơ sở dữ liệu 13](#_Toc57466034)

[3.2.3 Thiết kế giao diện 13](#_Toc57466035)

[CHƯƠNG 4: TRIỂN KHAI WEBSITE 14](#_Toc57466036)

[4.1 Triển khai các chức năng cho phân hệ người dùng 14](#_Toc57466037)

[4.1.1 Trang chủ (Ví dụ) 14](#_Toc57466038)

[4.1.2 Trang Xem Sản phẩm (Ví dụ) 14](#_Toc57466039)

[4.1.3 Trang Quản lý giỏ hàng (Ví dụ) 14](#_Toc57466040)

[4.2 Triển khai các chức năng cho phân hệ quản trị nội dung 14](#_Toc57466041)

[4.3 Kiểm thử và triển khai ứng dụng 14](#_Toc57466042)

[KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 15](#_Toc57466043)

[Kết quả đạt được 15](#_Toc57466044)

[Hạn chế của đề tài 15](#_Toc57466045)

[Hướng phát triển của đề tài 15](#_Toc57466046)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 16](#_Toc57466047)

[PHỤ LỤC 17](#_Toc57466048)

DANH SÁCH CÁC THUẬT NGỮ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Từ viết tắt | Từ đầy đủ | Giải thích |
| CMS | Content Management System | Hệ quản trị nội dung |
| ………… | ……………………………… | ………………………………… |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

DANH SÁCH BẢNG BIỂU

[Bảng 3‑1: Thiết kế bảng Skins lưu trữ các loại khung giao diện Website 2](#_Toc388683208)

[Bảng 3‑2: Thiết kế bảng lưu trữ các Module được thiết kế 2](#_Toc388683209)

DANH SÁCH HÌNH VẼ

[Hình 3‑1: Mô hình kiến trúc tổng thể hệ thống SEVN Framework 2](#_Toc388683110)

[Hình 3‑2: Mô hình kiến trúc chi tiết của hệ thống SEVN Framework 2](#_Toc388683111)

[Hình 3‑3: Mô hình lưu trữ cấu trúc website trên Database 2](#_Toc388683112)

# MỞ ĐẦU

1.1 Lý do chọn đồ án

Ngày này, các trường Mầm non vẫn chưa cải tiến được về việc thu thập các ý kiến của phụ huynh về vấn đề con em học ở trường. Nhà trường vẫn phải theo phương pháp cũ là hỏi han phụ huynh qua truyền miệng về việc đóng góp ý kiến đánh giá. Thời đại nay 4.0 chúng ta luôn cải tiến theo công nghệ, để giảm bớt sự bất lợi đó, em đã lên ý tưởng về việc xây dựng một website “Đánh giá ý kiến phụ huynh”. Ứng dụng website nhằm giảm bớt sự bất lợi từ nhà trường và phụ huynh hơn, nhà trường có thể quản lý các vấn đề qua hệ thống quản lý, phụ huynh có thể đánh giá trên website online của nhà trường.

1.2 Mục tiêu của đồ án

1.2.1 Mục tiêu tổng quát

Website “Đánh giá khảo sát ý kiến phụ huynh Trường Happy Montessori” nhằm giúp nhà trường và các phụ huynh có một trải nghiệm tốt nhất về phần mềm. Giúp nhà trường có thể quản lý các vấn đề từ phụ huynh và con em một cách hiệu quả nhất mà không tốn nhiều thời gian. Phần mềm còn mang lại các cải tiến mới cho ngành Giáo Dục của Việt Nam ta, một trải nghiệm tốt nhất đến với tay người tiêu dùng.

1.2.2 Mục tiêu cụ thể

Website “Đánh giá khảo sát ý kiến phụ huynh Trường Happy Montessori” bao gồm các mục tiêu chính như sau:

Nhà Trường:

* Quản lý nội dung câu hỏi đánh giá.
* Quản lý các phiếu đánh giá.
* Thống kê các chỉ tiêu, số lần đánh giá,…
* Quản lý tài khoản người truy cập.

Phụ huynh:

* Đánh giá trên website của nhà trường.

1.3 Giới hạn và phạm vi của đồ án

1.3.1 Đối tượng nghiên cứu

Đối tượng nghiên cứu: Trường mầm non Happy Montessori và Phụ huynh học sinh

*Khách thể nghiên cứu:*

1.3.2 Phạm vi nghiên cứu

*Phạm vi không gian*: Tại Trường Mầm Non Happy Montessori*.*

*Phạm vi thời gian:* Tháng 4/2020, các dữ liệu về câu hỏi của nhà trường và nguồn khách hàng do Trường mầm non Happy Montessori cung cấp.

*Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài:* Giúp ngành giáo dục cải tiến về mặt công nghệ số một cách tiện ích nhất.

1.4 Nội dung thực hiện

Website “Đánh giá khảo sát ý kiến phụ huynh Trường Mầm non Happy Montessori” chia làm 2 phía thực hiện:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Nội dung thực hiện | Mô tả | | Ý nghĩa |
| **Nhà Trường** | | | |  |
| 1 | Quản lý nội dung câu hỏi | | | |
|  | Thêm nội câu hỏi | | Người dùng thêm các nội dung câu hỏi trên Form hiện thị của giao diện | Giúp người dùng có thể thêm nhanh các nội dung câu hỏi khi cần thiết |
|  | Sửa nội dung câu hỏi | | Người dùng sửa các nội dung câu hỏi khi chọn câu hỏi và hiển thị trên Form giao diện | Giúp người dùng khi sửa thông tin có thể thay đổi các thông tin cần thiết |
|  | Xóa nội dung câu hỏi | | Người dùng chọn Xóa bản ghi và hiển thị Popup thông báo | Người dùng không muốn nội dung câu hỏi đó tồn tại nữa có thể xóa |
|  | Refresh nội dung câu hỏi | | Người dùng chọn Refesh sẽ load lại grid của nội dung câu hỏi | Khi muốn cập nhật lại các câu hỏi khi muốn |
|  | Tìm kiếm nội dung câu hỏi | | Nhập các tên trên filter để tìm ra thông tin cần tìm | Giúp người dùng có thể tìm kiến nhanh các câu hỏi khi cần |
|  | Xem chi tiết nội dung câu hỏi | | Người dùng chọn xem chi tiết nội dùng | Giúp người dùng xem chi tiết một câu hỏi nào đó.` |
| 2 | Quản lý phiếu đánh giá | | | |
|  | Thêm phiếu đánh giá | | Người dùng thêm phiếu đánh giá trên Form hiện thị của giao diện | Giúp người dùng có thể thêm nhanh phiếu đánh giá khi có ai cần. |
|  | In phiếu đánh giá | | Người dùng in các phiếu đánh giá qua kết nối với máy in | Giúp người dùng in phiếu đánh giá khi cần thiết |
| 3 | Thống kê chỉ tiêu, số lần đánh giá | | | |

1.5 Phương pháp tiếp cận

*<Đưa ra phương pháp để thực hiện đề tài>*

# CƠ SỞ LÝ THUYẾT

*<Trong chương này, đồ án sẽ trình bày về những kiến thức cơ sở, công nghệ được sử dụng để thực hiện đồ án>*

**2.1 Phương pháp phát triển phần mềm hướng đối tượng**

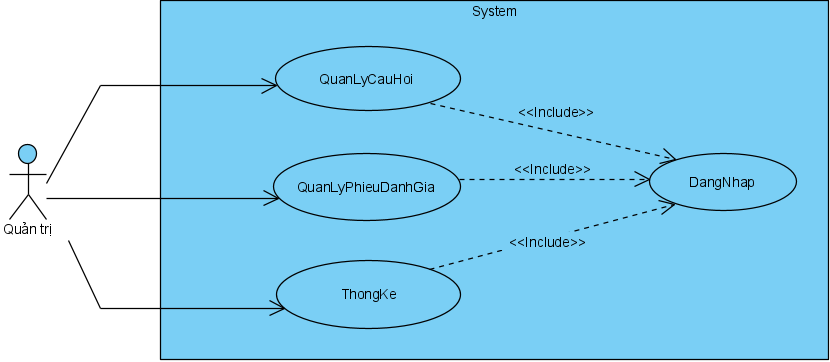
*<Phần này trình bày tóm tắt phương pháp phát triển một hệ thống phần mềm theo phương pháp hướng đối tượng >*

**2.2 Công nghệ áp dụng**

*<Phần này trình bày tóm tắt những công nghệ áp dụng vào đề tài>*

# PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

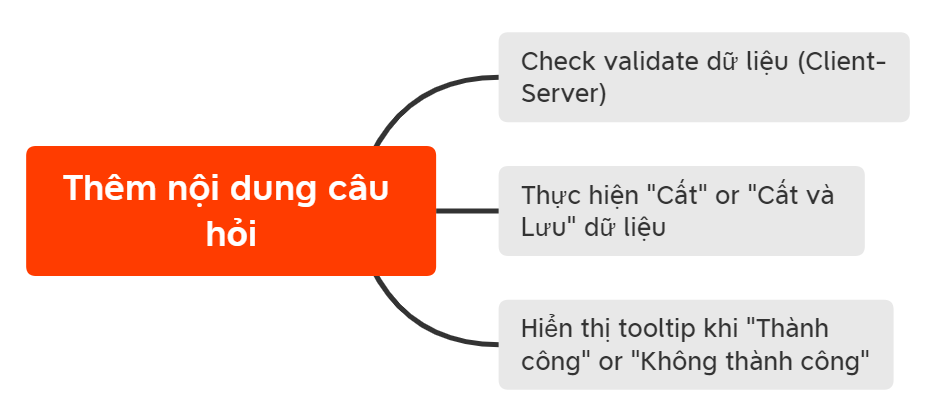
* 1. Đặc tả yêu cầu phần mềm
     1. Các yêu cầu chức năng
        1. Chức năng của phân hệ quản trị nội dung (nếu có)



Hình .: UseCase Tổng quát

Mô tả:

* Người quản trị đăng nhập hệ thống
* Quản lý các UseCase tổng quát như hình 3.1.
* Quản lý câu hỏi gồm 6 chức năng:
* Mô tả: Chức năng Thêm nội dung câu hỏi – Giúp thực thi được các yêu cầu phía người dùng khi muốn thêm mới nội dung câu hỏi.
* Biểu đồ sử dụng:



Hình .: Mô tả chức năng thêm mới câu hỏi

* Luồng sự kiện:

|  |
| --- |
| **Usecase name:** *Thêm mới bản ghi*  **Brief description:** Quản trị thêm mới bản ghi trên Form giao diện  **Actors:**  **Precondition:** Hiển thị Form thêm nội dung câu hỏi  **Post – condition:**  Form được reset các ô text và option  **Trigger:** |
| **Basic flow** |
| 1.Admin chọn button [Thêm]  2. SYSTEM Hệ thống hiển thị Form giao diện đã được reset.  3. Admin nhập dữ liệu vào các ô input và option  4. Admin khi nhấn nút “Lưu”  5. SYSTEM Hệ thống kiểm tra validate dữ liệu  5.1 If “True” return hàm Lưu() và trả về tooltip “Thêm thành công”.  5.2 Else “False” return tooltip “Dữ liệu không hợp lệ” Quay lại bước 3 |

* + - 1. Chức năng của phân hệ người dung (nếu có)
    1. Biểu đồ lớp thực thể

<*phần này mô tả các lớp thực thể và biểu đồ lớp thực thể của hệ thống*>

* + 1. Các yêu cầu phi chức năng
  1. Thiết kế hệ thống
     1. Thiết kế kiến trúc

<phần này trình bày kiến trúc tổng thể của hệ thống mà đồ án lựa chọn để xây dựng>

* + 1. Thiết kê cơ sở dữ liệu

- Mô hình cơ sở dữ liệu quan hệ

- Mô tả cấu trúc bảng

* + 1. Thiết kế lớp đối tượng
       1. Biểu đồ lớp VOPC của các ca sử dụng

<*phần này trình bày biểu đồ lớp VOPC mức phân tích cho từng ca sử dụng*>

* + - 1. Biểu đồ tuần tự

<*phần này trình bày biểu đồ tuần tự cho từng ca sử dụng*>

* + - 1. Biểu đồ lớp chi tiết

<*phần này trình bày biểu đồ lớp VOPC mức thiết kế, sau khi xác định được đầy đủ được các phương thức cho các lớp, tách lớp, gộp lớp*>

* + 1. Thiết kế giao diện

# TRIỂN KHAI WEBSITE

* 1. Xây dựng Web API

<Trình bày phương pháp xây dựng API và đặc tả các API>

* 1. Xây dựng các chức năng
     1. Các chức năng nghiệp vụ phân hệ người dùng

<Trình bày ý tưởng xây dựng các chức năng nghiệp vụ như: Hiển thị, tìm kiếm, tính toán, thống kê báo cáo>

* + 1. Các chức hệ thống

<Trình bày ý tưởng xây dựng các chức chức năng hệ thống như đăng nhập, đăng ký, quản lý người dùng>

* + 1. **Các chức năng phân hệ quản trị (nếu có)**

<Trình bày ý tưởng xây dựng các chức năng phía trang quản trị >

* 1. Kiểm thử và triển khai ứng dụng

# KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Kết quả đạt được

*<Phần này trình bày kết quả đạt được của đề tài>*

Hạn chế của đề tài

*<Phần này trình bày hạn chế của đề tài>*

Hướng phát triển của đề tài

<*Phần này trình bày hướng phát triển tiếp theo của đề tài*>

TÀI LIỆU THAM KHẢO

x

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | Tên tác giả (năm XB), Tên sách, NXB, Nơi XB |
| [2] | ……….. |

PHỤ LỤC

1. <Tiêu đề phụ lục 1 (nếu có) >
2. <Tiêu đề phụ lục 1 (nếu có) >

…..